**DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Empathize**

|  |
| --- |
| Empathize é um trabalho acadêmico com o objetivo de criar um sistema de gerenciamento para o projeto “Lideranças Empáticas”. |

**Integrantes da equipe**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| Said Sales de Sousa. | 25027606 |
| Gabriel Vazquez Mamede Diniz. | 25027858 |
| Leticia Rodrigues da Silva. | 25027748 |
| Gian Carlos Lemes Vieira. | 25027511 |

**Professor responsável**

|  |
| --- |
| Prof. Dr. David, de Oliveira Lemes. |

**Curso**

|  |
| --- |
| CCOMP2 – Matutino. |

**Linha de atuação**

|  |  |
| --- | --- |
| - Projeto Interdisciplinar: Web FullStack | **✓** |

**Tipo de projeto**

|  |
| --- |
| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) **✓** |

**Tema gerador**

|  |
| --- |
| Criar um gerenciamento de arrecadações com interface de usuário, backend e banco de dados para o projeto “Lideranças Empáticas”. O foco do Empathize será atenuar ao máximo os índices de fome, da mesma maneira que enquanto beneficiamos a nossa vizinhança com nossos serviços e doações, nossos alunos evoluem seus traços de líder e empreendedor. |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

|  |
| --- |
| Gerenciado de arquivos denominado: Empathize. |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

|  |
| --- |
| O projeto será subido no Vercel, e será utilizado por alunos e afiliados a FECAP. |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

|  |
| --- |
| Os públicos alvos deste projeto serão os alunos participantes, os mentores responsáveis e a própria administração. |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

|  |
| --- |
| Não existe uma página no site da Lideranças Empáticas para ver seu progresso na coleta de alimentos, assim como não existe também uma área para a criação de projetos e relatórios referentes aos pequenos projetos no decorrer da edição. |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

|  |
| --- |
| Nosso objetivo primordial será a criação de um sistema que permita ver o progresso de cada grupo, além do mentor ser possível ver informações acerca dos alunos de seu respectivo grupo, porém mais importante será a confecção de uma aba no site de registro de projetos, podendo ser criado reuniões e relatórios confeccionados pelo mentor relacionados ao desenvolvimento do aluno no decorrer da edição. |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**Resumo**

|  |
| --- |
| O Empathize será um gerenciador de arrecadações com interface visual de fácil compreensão, registrando e mostrando ao usuário seu desenvolvimento e seus registros conforme o projeto progride.  Seu uso se dará tanto por alunos quanto por mentores, pois cada um terá sua respectiva área de visualização do projeto, e o mentor terá acesso tanto a página dos participantes quanto de algumas informações de não acesso aos alunos. Nosso objetivo final será um gerenciador de fácil acesso/entendimento e totalmente acessível para qualquer pessoa com problemas físicos. |

**Introdução**

|  |
| --- |
| O projeto Empathize surge como uma proposta de aprimoramento do sistema de gerenciamento do projeto Lideranças Empáticas. A ausência de uma plataforma digital integrada, que permita o acompanhamento transparente das atividades e o registro das ações realizadas pelos grupos participantes, limita o potencial de organização e engajamento da iniciativa. Assim, este projeto de extensão busca aliar a tecnologia à gestão social, desenvolvendo uma aplicação web acessível e intuitiva, que favoreça a interação entre mentores, alunos e a coordenação do programa |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| * Tornar o site o mais acessível possível dentro do escopo de tempo. * Exibir as informações de forma clara e de fácil entendimento. * Registrar os dados necessários de maneira eficiente. * Fornecer um ambiente de aprendizado e interação. |

**Métodos**

|  |
| --- |
| Primeiramente, nós focaremos no backend junto a um frontend mais simplificado, e na segunda metade do projeto nos dedicaremos à integração entre o frontend e o banco de dados. A metodologia adotada seguirá uma abordagem ágil (Scrum), dividindo o trabalho em sprints semanais para permitir ajustes contínuos e entregas incrementais. As etapas principais incluem:   1. Análise de requisitos — levantamento das necessidades do projeto e funcionalidades prioritárias; 2. Prototipagem — criação do layout no Figma e validação com o professor e mentores; 3. Desenvolvimento — implementação do frontend (React) e backend (Node.js) com banco de dados MySQL; 4. Testes e acessibilidade — verificação de responsividade, contraste de cores e usabilidade; 5. Implantação — hospedagem no Vercel e integração com o site principal da Lideranças Empáticas. |

**Resultados (ou resultados esperados)**

|  |
| --- |
| Espera-se que o Empathize proporcione uma melhora significativa na organização e na transparência das ações do projeto Lideranças Empáticas. O sistema permitirá que mentores acompanhem o desempenho de seus grupos, submetam relatórios de forma centralizada, reduzindo falhas de comunicação e perda de informações. Além disso, os alunos terão maior clareza sobre seu progresso nas arrecadações e poderão visualizar suas contribuições em tempo real. Como impacto social, o projeto contribuirá para aumentar o engajamento dos participantes, melhorar a gestão das doações e fortalecer a cultura de empatia e responsabilidade social entre os estudantes. |

**Considerações finais**

|  |
| --- |
| O desenvolvimento do projeto Empathize possibilitou a integração entre teoria e prática, unindo o aprendizado técnico em desenvolvimento web com o propósito social do programa Lideranças Empáticas. Os objetivos propostos foram atendidos, resultando em um sistema funcional, acessível e intuitivo, que facilita o acompanhamento das arrecadações e o gerenciamento das atividades de cada grupo. Como próximas etapas, recomenda-se expandir o sistema para abranger outras ações da FECAP, integrar novos indicadores de impacto social e promover a manutenção contínua da plataforma. Assim, o Empathize consolida-se como uma ferramenta tecnológica a serviço da empatia, da organização e do desenvolvimento humano. |

**Referências**

|  |
| --- |
| [Lideranças Empáticas](https://liderancasempaticas.com) Site da Lideranças Empáticas. |

**ANEXO I**

|  |
| --- |
| - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fontes:** | **Links:** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão | **✓** |
| Especificação e Requisitos | **✓** [**Link para o Documento de Especificação no GitHub.**](https://github.com/2025-2-MCC2/Projeto4/blob/main/documentos/Entrega%202/Projeto%20Interdisciplinar%20Programação%20Web/Documento%20de%20especificação%20de%20requisitos.docx) |
| Desenvolvimento de uma aplicação web para o Projeto Lideranças Empáticas, organização voltada a causas sociais e desenvolvimento humano. | **✓**  **✓** |

Versão 2.0 – 10/2024